

Proef online



Hier inloggen

Van zodra je bent ingeschreven, krijg je een **e-mail toegestuurd** met je **login en paswoord**. Door deze gegevens hier in te vullen, kan je jullie experiment bekijken (als je experimentdeelnemer bent) of aanmaken/wijzigen/online zetten (als je experimentverantwoordelijke bent).

Ervaar je problemen bij het registreren, neem dan zeker contact op met de [webmaster](#).

Wens je meer informatie hoe je een 'Experiment Online' moet zetten dan klik je hier ([pdf 1273 Kb](#)).

Afhankelijk in welke graad je zit gebruik je de **Web Wizard** en/of de **Web Editor** om je website een leuke look te geven.

De **Web Wizard** ([pdf 395 Kb](#)) gebruik je wanneer je op eenvoudige en op een gestructureerde manier je experiment resultaten online wilt zetten.

De **Web Editor** ([pdf 756 Kb](#)) gebruik je als je vlot met de computer kan werken en je op een creatieve manier je experiment resultaten online wilt zetten.

Login:

Paswoord:

[Login en Paswoord vergeten ?](#)

Na de Na de administratieve rompslomp is het tijd om aan het echte werk te beginnen. Om je proef online te zetten kies je PROEF ONLINE.

Je vult je login en je paswoord in. Ben je al ingeschreven en ben je om één of andere reden je login en paswoord verloren of vergeten? Dan kan je klikken op 'Login en paswoord vergeten?'. Je vult je e-mailadres in en je login en paswoord worden per e-mail toegestuurd.

Na het inloggen krijg je als verantwoordelijke het volgende te zien:



Welkom Joe

Je persoonlijke gegevens aanpassen doe je door op 'beheer persoonlijke gegevens' te klikken. De gegevens van je experiment pas je aan door te klikken op 'experimentgegevens en leden'. Door op 'experimentgegevens en leden' te klikken kan je ook experiment leden toevoegen. En heb je een leerkracht of een begeleider die jullie helpt dan kan je deze leraar/begeleider ook toevoegen door op 'experimentgegevens en leden' te klikken.

Let op! De knop achter de experiment naam '**Zet definitief online**' heeft een speciale betekenis. Wanneer je op deze knop klikt wordt je experiment definitief online gezet. Dit betekent als je op deze knop klikt het **niet meer mogelijk** is om nog wijzigingen aan te brengen. Dus pas op als je deze knop gebruikt en gebruik deze alleen wanneer je **zeker bent** dat je experiment volledig klaar is en deze definitief online wil zetten zodat deze ter controle wordt aangeboden aan het Eureka's team.

[Beheer persoonlijke gegevens](#)
[Experimentgegevens en leden](#)

Eureka's online zetten **Zet definitief online**

[Ontwerp de website van jullie experiment](#)
[Groepsfoto van het team](#)
[Fotoboek](#)
[E-mail naar wetenschapsmeter/peter](#)

'Beheer persoonlijke gegevens'. Als je hier op klikt, kan je de persoonlijke gegevens, die je tijdens het inschrijven hebt ingetikt, aanpassen.

'Proefgegevens en leden. Als je hier op klikt, kan je een nieuwe proef toevoegen of de gegevens van een al aangemaakte proef aanpassen.



HET PROJECT PRIJZEN DOORBEELD INSCHRIJVEN PROJECT ONLINE BEGROEDELING INTERACTIEF    

Inschrijven als experiment-verantwoordelijke (stap 4)

Gegevens van het experiment:

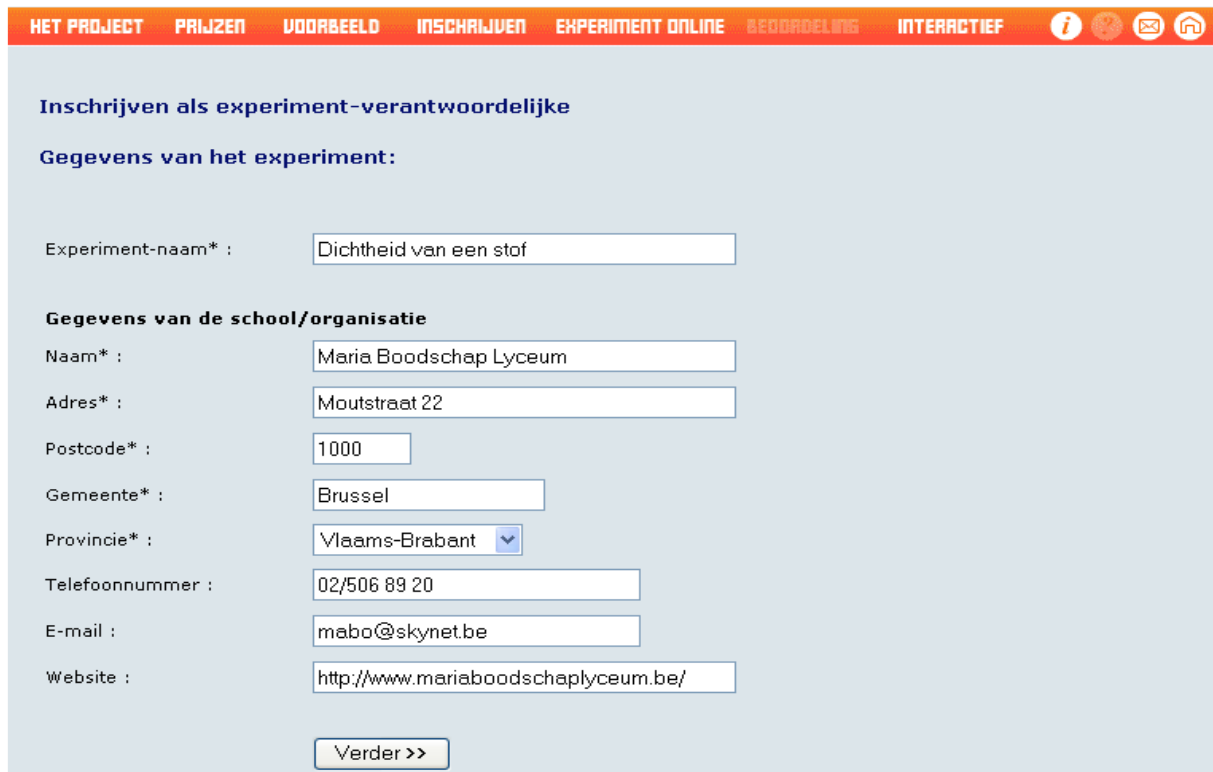
Nieuw Experiment Invoeren





Bestaand experiment wijzigen

Dichtheid van een stof (Maria Boedschap Lyceum)

De toren van Pisa (Het Heilig Hart College)

Een nieuwe proef invoeren. Kies 'Nieuwe proef invoeren' en klik op 'Verder'. Vul de gegevens van de proef in.



HET PROJECT PRIJZEN DOORBEELD INSCHRIJVEN EXPERIMENT ONLINE BEGROEDELING INTERACTIEF    

Inschrijven als experiment-verantwoordelijke

Gegevens van het experiment:

Experiment-naam* :


Gegevens van de school/organisatie

Naam* :

Adres* :

Postcode* :

Gemeente* :

Provincie* : 

Telefoonnummer :

E-mail :

Website :

Klik op 'Verder' en vul de beschrijving van de proef verder aan.

HET PROJECT PRIJZEN VOORBEELD INSCHRIJVEN EXPERIMENT ONLINE BEoordeling INTERACTIEF    

Inschrijven als experiment-verantwoordelijke

Beschrijving van het experiment en de werkgroep :

Wetenschappelijke Meter* : Ik kies een wetenschapsmeter uit de EurekaS-lijst

Vakgebied experiment* :

Domein experiment* :
([Onderwijs Vlaanderen-Eindtermen en ontwikkelingsdoelen](#))

Opleidingsniveau* :

Korte beschrijving van het experiment :

Omschrijf hier hoe cool jullie groep wel is en maak kans op de prijs van de coolste (meiden-) groep:

Enkele opmerkingen:

Kies uit de lijst een wetenschapsmeter of -peter. Dit is verplicht.

Uit het menu kan je het vakgebied waarin je proef zich situeert, kiezen.

Vul het domein van de proef in. Hier kan je eventueel de gemeenschappelijke en/of vakgebonden eindterm, zoals deze terug te vinden is op de website van [Onderwijs Vlaanderen-Eindtermen en ontwikkelingsdoelen](http://www.ond.vlaanderen.be/dvo/secundair/index.htm) → <http://www.ond.vlaanderen.be/dvo/secundair/index.htm>., invullen.

Kies uit het menu je opleidingsniveau.

Vul de korte beschrijving van de proef aan.

Omschrijf vervolgens hoe leuk/cool jullie groep is. We verwachten meer dan een loutere opsomming van namen. Wees creatief en origineel!

HET PROJECT PRIJZEN VOORBEELD INSCHRIJVEN EXPERIMENT ONLINE BEGROEDELING INTERACTIEF    

Inschrijven als experiment-verantwoordelijke

werkgroep :

 Vergeet niet op onderstaande link 'Leraar/begeleider aan het experiment toevoegen' te klikken om de gegevens toe te voegen van de leerkracht die jullie helpt bij het experiment. Als het het experiment niet in klasverband wordt uitgevoerd is dit je begeleider; bijvoorbeeld leider/leidster jeugdbeweging, familielid,... Zo kunnen we je leerkracht of begeleider ook een filmticket toesturen.

Nadat je de groepsleden hebt toegevoegd, kan je hen een password doorsturen door op het sleuteltje te klikken.

Naam	Gesl	Gemeente	Email
Eddy Capenberghe (projectleider)	M	Geel	eddy@eurekas.be
Nieuwe medewerker toevoegen			
of de volgende medewerker uit een ander experiment overnemen <input type="text" value="(kies)"/>			
Leraar/begeleider aan het experiment toevoegen			

[EINDE](#)

Vervolledig verder de gegevens van je werkgroep. Om nieuwe teamleden toe te voegen, klik je op de link 'Nieuwe medewerker toevoegen'.

Toevoegen/Wijzigen van een medewerker

Persoonlijke gegevens:

Voornaam*:	<input type="text"/>
Naam*:	<input type="text"/>
Login:	Wordt door het systeem zelf gegenereerd.
Paswoord	Wordt door het systeem zelf gegenereerd.
Adres*	<input type="text"/>
Woonplaats*	Postcode <input type="text"/> Gemeente <input type="text"/>
Provincie* :	Oost-Vlaanderen <input type="button" value="v"/>
Telefoon	<input type="text"/>
GSM	<input type="text"/>
E-mail*	<input type="text"/>
MSN-account	<input type="text"/>
Geboortedatum*	20 <input type="button" value="v"/> September <input type="button" value="v"/> 1991 <input type="button" value="v"/>
Geslacht	<input type="button" value="v"/> <input type="button" value="v"/>
<input type="button" value="Voeg toe"/>	

Wanneer de verantwoordelijke de gegevens van de teammedewerker heeft ingevuld en op 'Voeg toe' heeft geklikt, krijgt de ingeschreven teammedewerker volgende e-mail toegestuurd met login en paswoord.



Hier kan je ook de gegevens van je leerkracht/begeleider invullen.

HET PROJECT
PRIJZEN
VOORBEELD
INSCHRIJVEN
EXPERIMENT ONLINE
BEOORDELING
INTERACTIEF

Inschrijven als experiment-verantwoordelijke werkgroep :

Vergeet niet op onderstaande link 'Leraar/begeleider aan het experiment toevoegen' te klikken om de gegevens toe te voegen van de leerkracht die jullie helpt bij het experiment. Als het experiment niet in klasverband wordt uitgevoerd is dit je begeleider; bijvoorbeeld leider/leidster jeugdbeweging, familielid, ... Zo kunnen we je leerkracht of begeleider ook een filmticket toesturen.

Nadat je de groepsleden hebt toegevoegd, kan je hen een paswoord doorsturen door op het sleuteltje te klikken.

Naam	Gesl	Gemeente	Email
Eddy Capenberghs (projectleider)	M	Geel	eddy@eurekas.be

[Nieuwe medewerker toevoegen](#)

of de volgende medewerker uit een ander experiment overnemen

[Leraar/begeleider aan het experiment toevoegen](#)

[EINDE](#)

Let op: als je leerkracht of begeleider graag ook een filmticket wil ontvangen, mag je niet vergeten om hier zijn of haar gegevens in te vullen.

Vragen over Eurekas?
info@eurekas.be
www.eurekas.be



Eurekas is een project van de Katholieke Hogeschool Kempen.

Dit project wordt ondersteund binnen het Actieplan Wetenschapscommunicatie, een initiatief van de Vlaamse Overheid.



HET PROJECT PRIJZEN DOORBEELD INSCHRIJVEN EXPERIMENT ONLINE BEGRADDELING INTERACTIEF

Inschrijven Leraar/Begeleider

Persoonlijke gegevens:

Voornaam*:

Naam*:

Login: Wordt door het systeem zelf gegenereerd.

Paswoord: Wordt door het systeem zelf gegenereerd.

Adres: Collegestraat 46

Woonplaats: **Postcode:** 2200
Gemeente: Herentals


Telefoon:

E-mail*:

Geslacht:

Wanneer je als verantwoordelijke de gegevens van de leerkracht/begeleider hebt ingevuld en op 'Voeg toe' hebt geklikt, krijgt de ingeschreven leerkracht/begeleider volgende e-mail toegestuurd met login en paswoord.



Als verantwoordelijke kan je ook altijd de logingegevens naar je projectmedewerkers of leerkracht/begeleider doorsturen door op  te klikken.

Een projectmedewerker of leerkracht/begeleider verwijder je door op  te klikken.

Naam	Gesl	Gemeente	Email	
Eddy Capenberghs (projectleider)	M	Geel	eddy@eurekas.be	
Hannah Dekelver	V	Leuven	eddy@eurekas.be	 
Jan Dekelver (Leraar)	V	Brussel	jan.dekelver@ecd1.be	 

Vragen over Eurekas?
info@eurekas.be
www.eurekas.be

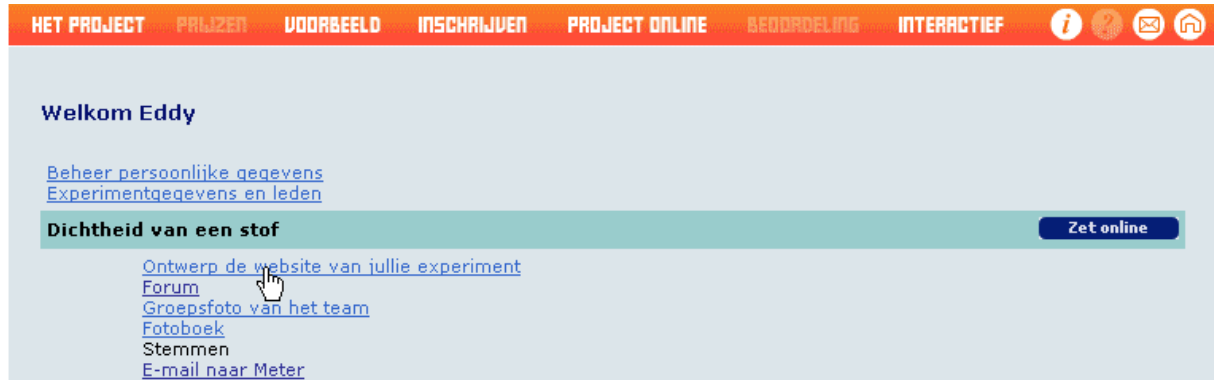
Eurekas is een project van de Katholieke Hogeschool Kempen.



Dit project wordt ondersteund binnen
 het Actieplan Wetenschapscommunicatie,
 een initiatief van de Vlaamse Overheid.



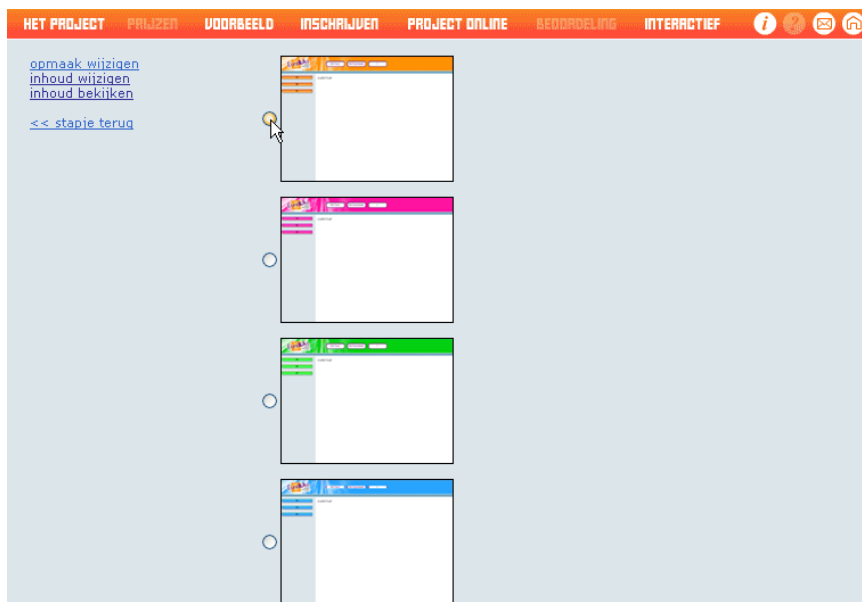
Je website vervolledigen



Klik op de link 'Ontwerp de website van jullie proef'



Door op de link 'Opmaak wijzigen' te klikken, kun je de opmaak van je website kiezen.

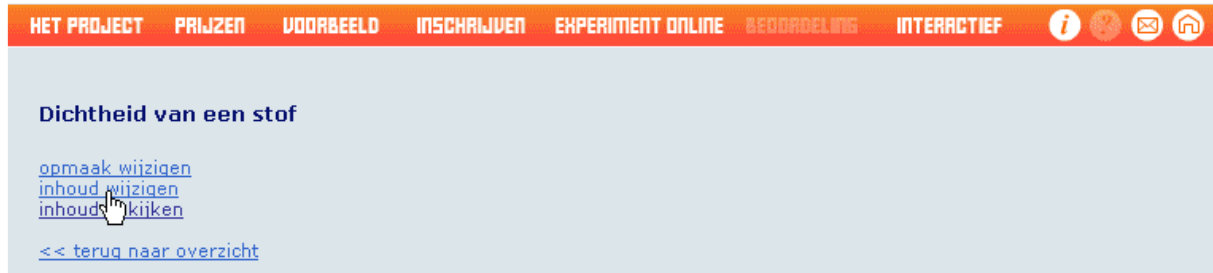


Er zijn vier kleuren waaruit je kunt kiezen. Eenmaal gekozen is deze kleur toepasselijk op het bovenste- en linkerframe van alle pagina's die je gaat aanmaken. ("Frame" kan je vertalen als "kader waarin knoppen en tekst kunnen geplaatst worden."). Let wel, de achtergrond van je

webpagina (die wit is) kan je zelf invullen bij het aanmaken van je pagina. Uiteraard kan je de achtergrond en opmaak opnieuw veranderen.

TIP: Probeer overdadig kleurgebruik te vermijden, je teksten zullen beter uitkomen.

Door op de link 'Inhoud wijzigen' te klikken kun, je de proef in een website ontwerpen.



Door op de link 'Inhoud bekijken' te klikken, wordt je website in een apart venster getoond zoals hij er in het echt ook zal uitzien.



INHOUD WIJZIGEN

HET PROJECT PRIJZEN VOORBEELD INSCRJVEN EXPERIMENT ONLINE BEGRADDELING INTERACTIEF

Dichtheid van een stof

[opmaak wijzigen](#)
[inhoud wijzigen](#)
[inhoud bekijken](#)

<< [terug naar overzicht](#)

Als je op de knop 'inhoud wijzigen' klikt, zie je het volgende:

EurekaS Have Fun Experimenteer ... en Win!

Home Het Experiment

Dit is de bedoeling van ons experiment: IV. Vakgebonden eindtermen fysica F 26 dichtheid van een stof berekenen en beschrijven hoe de dichtheid experimenteel kan worden bepaald.

Dit is ons team: Floor Van Herrewegen, Rebecca Van Hove, Laura Vaneekhout, Rebecca Van Bogaert en Hannah Dekelver. Allemaal leerlingen van het Maria - Boodschap Lyceum - derde jaar Grieks Wetenschappen.
[\(wizig groepsfoto\)](#)

Bekijk ook zeker dit fotoboek:(wizig fotoboek)





Je ziet bovenaan twee categorieën. De eerste categorie 'HOME' is een vaste categorie en toont automatisch de registratiegegevens van de proef (bedoeling van de proef, beschrijving van het team, groepsfoto en fotoboek). Bij de categorie 'DE PROEF' kun je de proef vorm geven en online zetten.

Foto's online zetten.

Er is een prijs voorzien voor de 'coolste' groep en groepsfoto. Deze foto kan je hier online zetten.

<p>Dit is de bedoeling van ons experiment:</p>	<p>IV. Vakgebonden eindtermen fysica F 26 dichtheid van een stof berekenen en beschrijven hoe de dichtheid experimenteel kan worden bepaald.</p>
<p>Dit is ons team:</p>	<p>Floor Van Herrewegen, Rebecca Van Hove, Laura Vaneekhout, Rebecca Van Bogaert en Hannah Dekelver. Allemaal leerlingen van het Maria - Boodschap Lyceum - derde jaar Grieks Wetenschappen. (wijzig groepsfoto)</p>



Klik op de link 'wijzig groepsfoto'.

 Op deze pagina kan je een foto van je experimentgroep uploaden. De foto wordt getoond op de homepage van jou experiment-site. Zorg ervoor dat de foto van het type "jpeg" is en dat de afmeting exact 400x300 pixels is. Grotere bestanden worden slechts even groot weergegeven, maar zullen jou site trager maken.

Voorvertoning



Klik op de knop 'Browse of Blader'.

Kies op je computer de foto die je wilt uploaden en druk op verstuur.

Vragen over EurekaS?
info@eurekas.be
www.eurekas.be







EurekaS is een project van de Katholieke Hogeschool Kempen.


Dit project wordt ondersteund binnen het Actieplan Wetenschapscommunicatie, een initiatief van de Vlaamse Overheid.



Op dezelfde manier kan je ook tewerk gaan om een aantal leuke foto's in het fotoboek te zetten. Je kunt tot 6 foto's in dit minialbum zetten. Deze foto's zijn de foto's die in de rand van de proef gemaakt zijn. Hier kan je dus de leukste foto's die je gemaakt hebt tijdens het uitvoeren van de proef, zetten. De foto's die betrekking hebben op de proef zelf, zet je bij je tekst onder het item 'De proef' (zie verder).

HET PROJECT PRIJZEN VOORBEELD INSCRJVEN EXPERIMENT ONLINE BEGRADLING INTERACTIEF    


[<<stapje terug](#)

 Op deze pagina kan je 6 foto's van je experiment opladen en er een korte beschrijving bij geven. De foto wordt getoond op de homepage van jou experiment-site. Zorg ervoor dat de foto van het type "jpeg" is en dat de afmeting exact 400x300 pixels is. Grotere bestanden worden slechts even groot weergegeven, maar zullen jou site trager maken, kleinere bestanden zullen worden uitgerokken. Wil je nog meer foto's tonen, dan kan je dit in jou experiment-site.

Nieuwe foto opladen:


Korte Naam van de foto:

Beschrijving van de foto:



[Schuif naar voor](#)
[Wijzig](#)

[Schuif naar achter](#)
[Verwijder](#)



[Schuif naar voor](#)
[Wijzig](#)

[Schuif naar achter](#)
[Verwijder](#)

Je kunt deze foto's in het minialbum naar voor en achter schuiven. Je kunt ook een tekst bij de foto's schrijven en je kan de foto's ook verwijderen.

Let op: Zorg ervoor dat de foto's van het type "jpeg" zijn, dat de afmeting exact 400 x 300 pixels en de maximum grootte 300kB is. Grotere bestanden worden geweigerd, kleinere bestanden zullen worden uitgerokken. Om je foto's te verkleinen of exact 400 x 300 groot te

maken, bestaat er een handig programma PixResizer. Je kan dit programma downloaden op <http://bluefive.pair.com/pixresizer.htm>.

Vragen over Eurekas?
info@eurekas.be
www.eurekas.be



Eurekas is een project van de Katholieke Hogeschool Kempen.

Dit project wordt ondersteund binnen
het Actieplan Wetenschapscommunicatie,
een initiatief van de Vlaamse Overheid.

